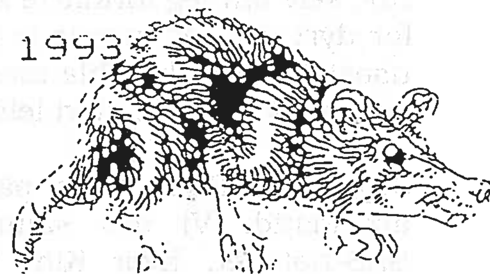
PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - *kun for medlemmer*

Nr. 113, onsdag 10. november 1993



Redaksjonelt

Rent bortsett fra et forslag om å trykke vaskelista som redaksjonelt, sitter vi nå her uten de store ideene til hva denne spalten skal handle om. Dette må være et resultat av kombinasjonen novembermørke og diverse gjenstridige høstforkjølelser. Vi kunne skrevet om været (bortsett fra at vi har gjort det før); eller vi kunne ha tatt for oss trafikken på Oslo Havn, rett utenfor vinduene på redaksjonalokalet. Men ingen av delene er spesielt bemerkelsesverdige idag, så vi tror vi skal la være.

Ikke kan vi skrive om kongresser heller. Hexcon er overstått, og det ser ikke ut til å bli flere kongresser før OL-con. Til gjengjeld vil dere snart få lov til å betale deres 100 kr for OL-con, så snart vi klarer å få kontonummeret vårt ut av vår eminente kasserer. Vi regner ikke med at det skal bli noe problem å nå opp i det deltagertallet vi trenger (ca. 30), men for sikkerhets skyld er det satt en betalingsfrist til nyttår. Da kan vi få avbestilt om det mot alle antagelser skulle vise seg at interessen for å betale er for liten til at det blir noen OL-Con.

Vi er ærlig talt mer bekymret for muligheten for at oppslutningen blir for stor; oppslag om OL-Con i Hønefoss og Trondheim har ført med seg et par dusin interesserte allerede... Så vi lurer mer på om det kan bli aktuelt med større lokaler enn Felleshuset. Alle nødvendige detaljer vil bli gitt i senere PHOBOS. (Nå, så ble det en leder denne gangen også.)

AKTIVITETER I ARES DENNE MÅNED:

10. november (idag!) WAR IN EUROPE-intro

24. november HACKER-turnering

Kongressrapport

Hexcon

Jeg var hele tiden tilhenger av å ta toget til Hexcon i år. Men det var andre som heller ville arrangere busstur, selv om jeg forklarte at det ville bli for dyrt. Og jeg kunne jo ikke være så usosial at jeg ikke ble med bussen. Så enden på visa ble at vi leide en bil.

Jeg møtte Sten Hugo på Tøyen etter arbeidstid. Vi dro sammen ned til SAS-hotellet, hvor Kim og Johannes etter hvert dukket opp. Etter at de vanlige kalamitetene i forbindelse med leie av bil var ordnet, kom vi oss av gårde. Det vil si, vi skulle jo hente Geir Aalberg først. Og bagasjen hans, som han ikke hadde pakket enda.
Vel ute på landeveien underholdt vi hverandre med Johannes sedvanlige utvalg av musikk, makabre historier om landeveiens tildragelser, og endeløse, ideologiske diskusjoner omkring hva som er den rette hastigheten, sett i forhold til kjøreforhold, lokalbefolkningens kjørevaner, faren for å bli tatt, og de angitte fartsgrenser.
Etter Alvcon var vi lei av debattene, og gikk over til å spille Arcon RPG. I henhold til ideologien om å la spillerne ta på seg andre roller enn de har i det virkelige liv, endte jeg opp som komitémedlem. Jeg mener selv at det gikk rimelig bra, selv om terrorpolitiet var i ferd med å forberede et sjokkangrep, omtrent når vi kom frem til Trondheim.

Trondheim

Kongressen var selvfølgelig i god gang allerede, men noen prøvde likevel å involvere meg i et nattlig slag Advanced Civilization. Dessverre sovnet jeg før spillet kom i gang.
Jeg var en smule forkjølet under årets Hexcon, og jeg har et uklart inntrykk av at jeg sov mer i løpet av kongressen enn jeg fikk spilt, men man kan jo ikke la seg stoppe av en skarve liten forkjølelse, kan man vel?
Jeg fant meg omgitt av et halvt studentkor fra Ås neste morgen, de hadde vissnok rotet bort den andre halvparten av koret i noen studenterløyer på NTH, hvorpå noen hadde forbarmet seg over dem, og dyttet dem inn på Hexcon.

Jeg bestemte meg for å ta en titt på Trondheim. Jeg kan vel ikke si at jeg var skuffet, i og med at jeg var forberedt på hva som møtte meg, men Trondheim i dagslys minner meg om Lillestrøm. Et lite, utrivelig høl, som disse trønderne gjerne kan få ha i fred for min del.
Jeg vet ikke helt hva det er, men jeg tror lysreklamene har noe med saken å gjøre. Jeg vil heller ha de store, prangende, pulserende lysreklamene som virkelig viser at de har et produkt de er stolte av, enn disse "unnskyld at jeg er til"- lyskassene over vinduene. De kunne i det minste vaske disse jævla kassene!

Dusj

Som jeg tidligere har nevnt i mine conreferat - jeg setter pris på å få en dusj eller to i løpet av en spillkongress. Det er noe eget ved den luksuriøse følelsen av å være ren...
OK, jeg er fornøyd. Jeg fikk dusjet. Men jeg undres fremdeles på om Hexcon hadde noen som helst form for avtale om bruk av dusjene i idrettshallen.
Før middag rakk jeg også å få vært med på Hexcons AD&D-turnering. De hadde laget en trivelig "trekk spillerne etter håret"-modul, uten de store mulighetene for spillerne til å velge hva de ønsket å foreta seg.

Kongressmiddag

Etter hvert som det stundet mot kveld ga de seg til å ommøblere den store salen, dekke til med hvite papirduker, og den lett kvalmende catering-lukten av svinestek med surkål bredte seg i lokalet. Da var det vi fant det passende å trekke ned til byen, og

samle troppene på en mindre restaurant i Trondheim sentrum. Selvfølgelig kunne en ikke vente at dette skulle skje uten sine komplikasjoner. Blant annet trodde en at vi var på Bonito i fjor, mens vi hadde vært på Tia Maria (som ligger rett rundt hjørnet...)
Vel, det betød ikke så veldig mye, bare maten kom på bordet. En av de triveligere sider ved Hexcon er at jeg har funnet noe så sjeldent som et pizzasted i Norge som har Calzone.
Årets store trønder-spill er "Wrasslin" - Nå har fribryting nådd de trønderske flatbygder! Vil Trondheim være en like nusselig by til neste år, eller vil volden legge sentrum øde?
Den siste natten ble det arrangert Call of Cthulhu-turnering, en turnering hvis mest betydningsfulle innslag var noe middelsstort, rødt, og slimete, som prøvde å ta seg opp gjennom vasken på herretoalettet, og som ga opp prosjektet da den forsto at det var for sent å melde seg på til turneringen.
Søndag morgen ble det tid til litt Naval War, før dagens første pulje kom i gang, og det ble vanskelig å få med noen til å spille noe mer interessant.
Noen timer senere dukket Johannes opp, og det ble kalt sammen til et møte angående mulighetene for å danne et landsomfattende organ for vår type spill. (Ville ikke det være et passende navn? Det Landsomfattende Organ For Visse Typer Spill, DLO-FVTS? Eller kanskje ikke?) Det ser ut som om noe skjer med disse planene, men mitt inntrykk er at foreløpig er det mange som tenker, og få som gjør noe.
Eller, det vil si, vi ville gjerne dra, men så greit var det ikke. Sten Hugo og Kim var svært så opptatt med å spille finalen i Shadowrun, og helt umulige å få med seg. De ga seg ikke før bordene ble revet vekk av utålmodige arrangører som ikke hadde mer igjen å rydde før kongressen var slutt. Først senere kom det frem at Sten Hugo spilte en NPC, mens Kim satt utenfor i bilen.

Herman

6 gale rollespillere på Interrail.

En føljetong

Herman Ellingsen

Del 18.

Dette har fremdeles ikke noe med virkeligheten å gjøre. Dersom du mener å kjenne igjen noen fra virkeligheten, eller en oppdiktet person, så er det din egen feil, og kan ikke legges andre til last.

Nå har tiden kommet for den store, romantiske scenen. Prøv å se det for deg: Fullmånen henger lavt over Kronborg Slott, der det kneiser over innseilingen. Av og til glimter bølgene opp i gjenskinnet fra fyrlykten i slottets høyeste tårn. Det eneste som mangler er de to elskende som holder om hverandre på skipets dekk, under stjernene.
HansO, Kim, Sol, Sten Hugo og kjæledyret har gått ut på dekk, for å trekke litt luft - eller ta en røyk. Sten Hugo og HansO gir seg til å diskutere reisens strabaser så langt, mens Kim og Sol står ved rekka, og skuer ut over det trafikkerte sundet.

Da er det de hører et gledestrålende rop bak seg:
- Der er de!
HansO ser strengt på kjæledyret, men oppdager at det er like skrekkslagent som alle andre.

To barn, som vi kjenner litt for godt fra tidligere, kommer stormende over dekk, fulgt av to besteforeldre i et mer adstadelig tempo.
Barna kaster seg snart over kjæledyret, og gir seg til å prøve å kose det i hjel.
- Vi måste få tacka jer. Besteforeldrene tar våre venner i hendene, og smiler. Vi anar inte hur det ville ha gått om inte ni tok er av barnen.
- Den førra gången kørde vi 40 mil...

Våre venner er for overrasket til å få frem et ord, men prøver å late som ingen ting, samtidig som de egentlig puster lettet ut.

Fortsettelse i neste nummer.

Nytt Skandinavisk Spillblad!



Er du en av de mange som har savnet et blad om brett- og rollespill på norsk?

Nå slipper du å vente lenger! I løpet av året lanseres et magasin for alle spillere i Norge. Her vil du finne 64 sider tettpakket med eventyr til alle populære rollespill, artikler om som lærer deg å spille bedre, omtaler av nye spill, varianter og scenarios til kjente brettspill, faste spalter om postspill, Live Role-Playing, miniatyrer, dataspill, tegneserier, bøker og masse mer!

Bladet utgis i nært samarbeid med ARCON, og eventyrene fra de beste turneringene vil bli utgitt her. Dessuten vil det bli offisielt organ for Norsk Forening for Simuleringsspill når dette stiftes i løpet av 1994.

I motsetning til de fleste andre blader gis det ikke ut av noe firma for å øke salget av sine egne spill. Her vil du finne stoff om spill fra alle forlag, og upartiske anmeldelser som ikke er dårlig kamuflert reklame. Alt er tilrettelagt for norske forhold, og gir deg informasjon om hvor du får kjøpt de spillene du har lyst på!

Bladet utkommer foreløpig fire ganger i året, og første nummer kommer i desember. Av innholdet i dette kan nevnes stoff for AD&D, Paranoia, Vampire, Dark Conspiracy, ASL og 1830.

Har du skrivekløe?

Vi trenger nye skribenter med god erfaring innen de fleste typer spill. Skriv et brev eller ring redaktøren på tel. 22 22 46 08 for en prat.

Stor navnekonkurranse!
Vinn et livstidabonnement! Se neste side...

HVA SKAL BARNET HETE...?

Har du et godt forslag til navn på bladet, kan du vinne et gavekort på 500 kr* samt et livstidsabonnement!

Et godt navn er ikke lett å finne på, så vi inviterer alle lesere til å hjelpe oss. Det vi kan tenke oss er noe som er... ■ ett til to ord på max 20 bokstayer ■ relativt språknøytralt ■ forståelig for både norske, danske og engelske lesere ■ fengende og som setter tankene i sving ■ har sterkt tilknytning til spill, sf eller fantasy.

Kåring av vinneren skjer i oktober, og premien vil bli tilsendt.

* Kan løses inn hos Avalon eller Fantastico innen tre måneder.

☐ Ja, jeg er interessert i å abonnere på et nytt norsk spillblad. Send meg informasjon.

☐ Nei, jeg er fed up av spillblader og ønsker bare å vinne spill for 500 spenn.

☐ Jeg har lyst til å skrive artikler for bladet, og legger ved nærmere beskrivelse.

Mitt forslag til navn på bladet er:

Mitt navn er:

Gateadresse:

Postnr. og poststed:

Telefon:

Porto kr. 3,50

"Spillbladet"
Geir Aalberg
Åsengt. 8 B
0480 OSLO

EX CATHEDRA

Ja, så er kongressesongen så godt som over for i år: *Hexcon (10)* i Trondheim sist helg var vel den siste spillfestivalen i 1993, om da ikke arrangørene av *Hero(e)s Feast* er fristet til å gjenta opplegget sitt i år. Ryktene sier at de gikk med et solid underskudd, og foreløpig har vi ikke hørt noe om noen reprise. Ja, og så er det vel blitt fastlagt et nytt tidspunkt for en planlagt "Midnattsrolle" på Romsås, uten at M.A.R.S. & co (hei, Salve!) har gitt oss den nøyaktige datoen.

For større, kongressaktige ting kan vi vel i det minste få fastslått at det har vært et bra år. To RegnCon'er, én diger ARCON, en kanskje ikke så vellykket X-Con, Hexcon og diverse mindre, regionale og lokale opplegg gir til sammen uttrykk for at spillhobbyen fortsatt er i vekst. Det kommer til mange nye, interesserte spillere, og selv om man kan registrere at en del eldre faller fra, er det nok fortsatt snakk om netto tilvekst. Det er også typisk at ikke bare ett, men to bladprosjekt for simuleringsspill er blitt meldt. Vi får håpe at Geir Aalberg og hans foreløpig navnløse tidsskrift (se også nanvekonkurransen, gjenopptrykt annet sted i dette nr.) kan få til et samarbeid med folkene bak SILVERHAWK-prosjektet. Ikke det at jeg nødvendigvis har særlig imot fri konkurranse, men man nøler vel med å tro at det nødvendigvis er plass til så veldig mange i den samme markedsnisjen...

En del mer om ARCON vil det sikkert bli med det første; ved siden av den første ARCONEWS'en, som altså allerede er kommet, kan det bli litt av hvert å melde angående arbeidet fremover. Og vi håper jo at det til syvende og sist skal bli et lite overskudd, slik at gophere etc. kan få refundert inngangspengene; for øyeblikket ser det imidlertid dårlig ut. Følg med, følg med! Vi lover full dekning videre i PHOBOS... Én sak til på kongressektoren fortjener selvfølgelig å nevnes: Både ut fra de forhandlingene om lokalleie som vi nå er i ferd med å sluttføre, og ut fra den interesse som en rekke personer har gitt uttrykk for, regner vi det som temmelig sikkert at det nå blir noe av "OL-Con" i februar. I så fall vil vi i størst mulig grad kjøre dette arrangementet kontinuerlig, i hele idrettsarrangementets lengde; en mulighet er faktisk at vi dekker alle 16 dagene. Uansett sikter vi mot tittelen "verdens lengste spillkongress"!!

Også her er det bare å henvise til våre tidligere ambisjoner, og å håper på at riktig, riktig mange melder seg på forhånd; vi må ha nok til å dekke husleien innen fristen foravbestilling (sannsynligvis 1/1). Og dette er nok et prosjekt det det enkleste er å følge med i PHOBOS. Vi kommer til å følge det på nært hold, og gi alle mulige opplysninger. Møt opp på Ares, betal din kontingent med et smil, få PHOBOS! Et egnet program for 1994?

HEXCON 93

For å klargjøre mitt forhold til trønderne en gang for alle: Jeg har ikke det ringeste imot dem, eller kongressene deres. Sistnevnte burde imidlertid etter ti forsøk ha nådd en noe høyere grad av profesjonalitet: Det er bare så alt for tydelig enkelte ganger at det ikke er de samme personene i komiteen fra år til år. Hadde tilbudet (ikke minst på rollespillsektoren) vært bedre, enn si tidligere ute, ville vi ha hatt større muligheter til å fylle en buss i år -- første gang på 5 år at det ikke ble noen slik tur! Mer om dette en senere gang -- plass & tid tillater ikke mer.

JHB